졸업작품 주간 보고서

작성자: 2017184017 오선재

작업일: 2021/ 02/ 12 ~ 2021/ 02/ 18

1.이번주 작업내용: 캐릭터 바디 제작

2.세부 진행 사항

|  |
| --- |
| NPC-관리자의 모델링 진행이 90퍼 완료되었습니다. (헤어모델링만 남은 상태입니다.) 최적화 및 턴 잡기 또한 현재 모델링 된 부분들은 완료된 상태입니다. |

3.기타 보고 사항:

|  |  |
| --- | --- |
| 다음주  작업계획 | NPC-관리자모델링 완료 및 UV작업, 맵스테이지1의 간단 스케치 또는 (진행상황에 따라 유동적으로 달라질 듯 합니다) NPC-관리자모델링의 UV작업 및 텍스쳐 작업을 진행하겠습니다. |
| 특이사항 | 팀원분들과 상의 결과 게임의 진행 방향이 ‘VR게임’으로 정해짐에 따라 초기 기획과 다소 달라진 부분들이 생겨 그래픽 리소스 작업 계획 또한 달라진 상황입니다. VR게임 특성상 플레이어의 모델링이 거의 보일 일이 없다고 판단, 플레이어의 모델링은 논다이젝트 UI에 이용될 경우를 대비해 손 파츠 외에는 제작계획이 삭제되었으며 그에 상응하는 만큼 스테이지 제작에 조금 더 힘을 쓸 계획입니다. 이에 따라 플레이어 모델링 계획을 삭제, NPC-관리자 모델링과 맵스테이지1의 준비를 우선적으로 병행하기로 했습니다. |